

**GAME BOY ADVANCE**



AGB-B6WE-US

**INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRET D'INSTRUCTIONS**



**PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

 **WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

**Convulsions**

**Altered vision**

**Eye or muscle twitching**

**Involuntary movements**

**Loss of awareness**

**Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

## **WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

## **WARNING - Battery Leakage**

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your hardware. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

*The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.*

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



**THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.**



**THIS GAME PAK INCLUDES A MULTIPLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK CABLE.**



LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.  
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

# STARTING THE GAME

## NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *2006 FIFA World Cup™* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch.
4. Select your language and press the **A** Button to advance to the Title screen.
5. When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu.

La version française commence à la page 16.

CHECK OUT



ONLINE AT [WWW.EASPORTS.COM](http://WWW.EASPORTS.COM)

# COMPLETE CONTROLS

For pride. For country. Master these game controls and unleash your skills against the best soccer players on the planet. Your quest to become a 2006 FIFA World Cup champion begins now.

## GENERAL GAMEPLAY

Move player	+Control Pad
Sprint	R Button (hold)
Pause game	START
Instant replay	SELECT

**NOTE:** Holding down the sprint button for an extended period of time causes players to become fatigued.

## ATTACKING

Pass	B Button
Shot	A Button
Lob	L Button + B Button

## ***ATTACKING [CONT.]***

<b>Through ball</b>	<b>L Button + A Button</b>
<b>1-2 pass</b>	<b>B Button (hold)</b>
<b>Change player to throw to</b>	<b>L Button/R Button</b>
<b>Move receiving player</b>	<b>+Control Pad</b>
<b>Throw ball</b>	<b>A Button/B Button</b>

**NOTE:** When making a pass, the ball is directed to the nearest teammate (in the direction the ball carrier is facing).



## ***DEFENDING***

<b>Switch player</b>	<b>B Button</b>
<b>Tackle</b>	<b>A Button</b>
<b>Hard tackle</b>	<b>L Button + A Button</b>
<b>Goalkeeper charge</b>	<b>B Button (hold)</b>
<b>Secondary defender</b>	<b>L Button (hold)</b>

### ***GOALKEEPER IN POSSESSION***

<b>Aim kick/throw</b>	<b>+</b> Control Pad
<b>Throw/Pass</b>	<b>B</b> Button
<b>High kick</b>	<b>A</b> Button

### ***FREE KICKS, GOAL KICKS, AND PENALTY KICKS***

<b>Set kick direction</b>	<b>+</b> Control Pad 
<b>Set kick height</b>	<b>+</b> Control Pad 
<b>Hard kick</b>	<b>A</b> Button
<b>Pass</b>	<b>B</b> Button
<b>Goalkeeper dive</b>	<b>+</b> Control Pad

## **TAKING A FREE KICK, GOAL KICK, OR PENALTY KICK**



Follow these steps to hit the target:

1. Press the **+**Control Pad to set your target.
2. Press the **A** Button to start the Kick Meter.
3. As the Kick Meter fills press the **A** Button again before the power bar enters the red zone (best for maximum power).
4. As the power bar decreases, press the **A** Button a third time near the bottom of the Kick Meter (target the grey area) to set your accuracy.

**NOTE:** To take a corner kick, set a target (toward a teammate) by pressing the **L** Button/**R** Button. Once a player is selected, press the **+Control Pad** to move the player into position. Then press the **A** Button for a hard cross or the **B** Button for a pass.

## INSTANT REPLAY

Press **SELECT** to replay the last few moments of the game. Although many plays are replayed automatically, you can stop the game at any point to view a replay.

Hide control bar	<b>SELECT</b>
Return to game	<b>START</b>
Play/Pause	<b>A</b> Button
Change camera	<b>B</b> Button
Fast forward	<b>R</b> Button
Rewind	<b>L</b> Button
Rotate view	<b>+Control Pad</b> 
Zoom	<b>+Control Pad</b> 

# PLAYING THE GAME

Put your country's pride on the line by playing a Kick Off game. Before taking the pitch go to Team Management to set your starting lineup and alter formations and on-field tactics.

## KICK OFF

Choose from more than 100 teams from around the world and put your soccer skills to the ultimate test in a winner-take-all, loser-out game.

- Use the Situation Creator to select scenario options—from the score to who has possession.

## TEAM MANAGEMENT

Before you start a game, choose TEAM MANAGEMENT from the Match Options menu to select your side, tactics, and formations.

- To change your starting 11, press the **+**Control Pad **↑** to highlight a player then press the **A** Button (your starting 11 are in white; the remaining players in red). Highlight a second player and press the **A** Button to make the swap.
- To change your formation, press the **L** Button/**R** Button to display the Strategy menu, then press the **+**Control Pad **↔** to cycle through to the desired formation.
- To change tactics, press the **L** Button/**R** Button to display the Tactics menu. Highlight the option you want to change, then press the **+**Control Pad **↔** to toggle it ON/OFF.

**EA SPORTS TIP:** The Man Release tactic sends a midfielder upfront to support the strikers when in attack. The Box Overload tactic increases the number of players in your opponent's penalty area, but leaves you vulnerable at the back.

## **SAVING AND LOADING**

- When entering 2006 FIFA World Cup Qualification/Finals, the game is saved (or loaded) automatically.
- The game auto-saves after every game you play (including simulated games).

## **DELETING**

- To delete the current tournament, enter TOURNAMENT MODE, select TOURNAMENT OPTIONS from the 2006 FIFA World Cup Central menu, and choose DELETE.

## OTHER GAME MODES

**Note:** Most of the Game Modes in *2006 FIFA World Cup* are self explanatory and are not covered in this manual. Exceptions are listed below. Also see *Hints and Tips* on p. 12 for further information on playing the game.

### 2006 FIFA WORLD CUP QUALIFICATION/FINALS

Choose the team to control throughout the demanding home and away legs of the qualification rounds. At the end of a long road the coveted prize awaits—the World Cup finals. Capture the ultimate trophy and bring the World Cup back to your country.

- At the 2006 FIFA World Cup Finals Draw/Qualifying Draw screen, press **SELECT** to redo the draw (according to seed or at random). To swap teams between groups, select a team by pressing the **A** Button and select a second team by pressing the **A** Button again, completing the switch. Press **START** to begin the tournament.

## **2006 FIFA WORLD CUP CENTRAL MENU**

<b>Start Match</b>	Play the next match on your fixture list.
<b>Simulate Match</b>	Decide the outcome of your next match automatically.
<b>Tournament Options</b>	View all the qualification group tables, your upcoming fixtures, the latest results, performance stats for your team, or select DELETE to remove this saved tournament game.
<b>Team Management</b>	Manage your side before the next big game (see p. 8).
<b>Game Settings</b>	Select your Game, Display, and Sound Options.

## **MULTIPLAYER MODE**

Use a Game Boy® Advance Game Link® cable to link up with another player. Each player must have a copy of *2006 FIFA World Cup* to play a Multiplayer game.

# HINTS AND TIPS

## GAMEPLAY THROUGH BALL

Direct your pass into space with the through ball (**L** Button + **A** Button) to allow a teammate to run onto your pass.

## 1-2 PASS

Play a 1-2 pass with a teammate (hold the **B** Button) to direct a pass and then receive the ball back in one smooth move.

## SECONDARY DEFENDER

When the opposition is attacking your backline, quickly bring in a second defender to challenge for the ball (hold the **L** Button).

## GOALKEEPER CHARGE

When the ball is loose in the box or you want your keeper to challenge for the ball, use the Goalkeeper Charge (hold the **B** Button).

## FIRST TIME BALL

To perform a first time pass, press the **B** Button immediately before receiving the ball. You receive and pass on the ball without it coming to rest. To perform a first time shot, press the **A** Button immediately before receiving the ball. You receive and shoot without the ball coming to rest.

# LIMITED 90-DAY WARRANTY

## Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

## RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

## **EA Warranty Information**

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

*Online:* <http://warrantyinfo.ea.com>

*Automated Warranty Information:* You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1900

## **EA Warranty Mailing Address**

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

## **NOTICE**

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

## **Technical Support Contact Info**

**E-mail and Website:** For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://support.ea.com>.

**Telephone Support:** Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at US 1 (650) 628-4322.

**No hints or codes are available from Technical Support.**

**Mailing Address:** Electronic Arts Technical Support

PO Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.  
P.O. Box 432  
Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:

Electronic Arts Ltd.  
P.O. Box 181  
Chertsey, KT16 0YL, UK  
Phone (0870) 2432435  
<http://eauk.custhelp.com>

In **Australia**: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM–8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

**Package Cover Photography:** Getty Images and Cleva Media

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official licensed product. © The Official Emblem, the Official Mascots of the 2006 FIFA World Cup Germany™ and the FIFA World Cup™ Trophy are copyrights and trademarks of FIFA. All rights reserved. Produced under licence by Electronic Arts Inc. Made in USA. Player names and likenesses used under license from FIFA, International Federation of Professional Footballers “(FIFPro)” and national teams. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

## **Important Legal Information**

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. “Back-up” or “archival” copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher’s “Technical Support” or “Customer Service” department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**



### **AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

**convulsions**

**tics oculaires ou musculaires  
mouvements involontaires**

**troubles de la vue  
perte de conscience**

#### **désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



## **AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.



## **AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile**

Les systèmes portables Nintendo contiennent une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager vos appareils. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles:

- N'exposez pas la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

*Le sceau officiel et la preuve que ce produit a est fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.*



Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui ne portent pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTOUCHE NE FONCTIONNE QU'AVEC LES APPAREILS DE JEU VIDÉO GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO OU NINTENDO DS<sup>MC</sup>.



CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.



SOUS LICENCE DE



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.  
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

# POUR COMMENCER

## NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel *2006 FIFA World Cup<sup>MC</sup>* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
3. Allumez l'appareil.
4. Sélectionnez une langue et appuyez sur le bouton **A** pour passer à l'écran titre.
5. À l'écran titre, appuyez sur **START** pour passer au menu principal.

Visitez



sur le web à l'adresse **WWW.EASPORTS.COM.**

# LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Pour la fierté. Pour le pays. Maîtrisez ces commandes de jeu et utilisez vos habiletés contre les meilleurs joueurs de soccer de la planète. Votre quête de devenir le champion de la Coupe du Monde de la FIFA 2006 commence ici.

## COMMANDES GÉNÉRALES

Déplacer le joueur	+Croix directionnelle
Accélérer	Bouton <b>R</b> (appuyer longuement)
Interrompre le jeu	<b>START</b>
Reprise instantanée	<b>SELECT</b>

**REMARQUE :** Lorsque vous appuyez longuement sur le bouton de sprint, les joueurs se fatiguent.

## OFFENSIVE

Exécuter une passe	Bouton <b>B</b>
Tir au but	Bouton <b>A</b>
Lob	Bouton <b>L</b> + bouton <b>B</b>

## **OFFENSIVE (SUITE)**

<b>Passe en profondeur</b>	Bouton <b>L</b> + bouton <b>A</b>
<b>Une-deux</b>	Bouton <b>B</b> (appuyer longuement)
<b>Changer de receveur</b>	Bouton <b>L</b> /bouton <b>R</b>
<b>Déplacer le receveur</b>	+Croix directionnelle
<b>Lancer le ballon</b>	Bouton <b>A</b> / bouton <b>B</b>

**REMARQUE :** Lorsque vous faites une passe, le ballon est passé au coéquipier le plus près (en direction de l'orientation du porteur).

## **DÉFENSIVE**

<b>Changer de joueur</b>	Bouton <b>B</b>
<b>Tacle</b>	Bouton <b>A</b>
<b>Tacle puissant</b>	Bouton <b>L</b> + bouton <b>A</b>
<b>Charge du gardien</b>	Bouton <b>B</b> (appuyer longuement)
<b>Deuxième défenseur</b>	Bouton <b>L</b> (appuyer longuement)

### **GARDIEN EN POSSESSION DU BALLON**

<b>Diriger le botté/le tir</b>	<b>+Croix directionnelle</b>
<b>Lancer/Passe</b>	<b>Bouton B</b>
<b>Botté en hauteur</b>	<b>Bouton A</b>

### **COUPS FRANCS, COUPS DE BUT ET COUPS DE PUNITION**

<b>Régler la direction du botté</b>	<b>+Croix directionnelle ↔</b>
<b>Régler la hauteur du botté</b>	<b>+Croix directionnelle ↑↓</b>
<b>Botté puissant</b>	<b>Bouton A</b>
<b>Exécuter une passe</b>	<b>Bouton B</b>
<b>Plongeon du gardien</b>	<b>+Croix directionnelle</b>

## **EXÉCUTER UN COUP FRANC, UN COUP DE BUT OU UN COUP DE PUNITION**

Afin de toucher la cible, suivez ces étapes :

1. Appuyez sur la **+croix directionnelle** pour viser.
2. Appuyez sur le bouton **A** pour activer l'indicateur de botté.
3. Alors que l'indicateur de botté se remplit, appuyez de nouveau sur le bouton **A** juste avant d'atteindre la zone rouge (pour obtenir une puissance maximale).

4. Lorsque l'indicateur de puissance baisse, appuyez sur le bouton **A** une troisième fois près au bas de l'indicateur de botté (zone grise) pour régler la précision.

**REMARQUE :** Pour effectuer un coup de coin, visez une cible (vers un coéquipier) en appuyant sur le bouton **L**/bouton **R**. Lorsqu'un joueur est sélectionné, appuyez sur la **+**croix directionnelle pour positionner le joueur. Appuyez ensuite sur le bouton **A** pour un centre ou sur le bouton **B** pour effectuer une passe.

## REPRISE INSTANTANÉE

Appuyez sur **SELECT** pour visionner les derniers moments du match. Bien que plusieurs jeux soient rejoués automatiquement, vous pouvez arrêter le jeu à tout moment pour visionner une reprise.

<b>Cacher la barre de commande</b>	<b>SELECT</b>
<b>Reprendre le jeu.</b>	<b>START</b>
<b>Jouer/Interrompre le jeu</b>	Bouton <b>A</b>
<b>Changer de caméra</b>	Bouton <b>B</b>
<b>Avance rapide</b>	Bouton <b>R</b>
<b>Rembobiner</b>	Bouton <b>L</b>
<b>Rotation de la vue</b>	<b>+</b> Croix directionnelle <b>↔</b>
<b>Agrandir</b>	<b>+</b> Croix directionnelle <b>↕</b>

# COMMENT JOUER

Risque la fierté de votre pays en participant à un match Coup d'envoi. Avant de passer au terrain, passez à l'écran Gestion de l'équipe pour déterminer votre formation partante et modifier des jeux et des tactiques.

## COUP D'ENVOI

Choisissez parmi plus de 100 équipes du monde entier et testez vos habiletés dans le cadre d'un match sans pitié.

- Utilisez les Options de scénario pour régler le scénario—du pointage à qui est en possession du ballon.

## GESTION DE L'ÉQUIPE

Avant de commencer un match, choisissez GESTION DE L'ÉQUIPE à partir du menu Options du match pour sélectionner votre côté, vos tactiques et vos formations.

- Pour modifier votre 11 partant, appuyez sur la **+**croix directionnelle **↑** pour placer un joueur en surbrillance et appuyez sur le bouton **A** (votre 11 partant est en blanc; les joueurs restants sont en rouge). Placez en surbrillance un deuxième joueur et appuyez sur le bouton **A** pour effectuer l'échange.
- Pour changer votre formation, appuyez sur le bouton **L**/bouton **R** pour afficher le menu Stratégie et appuyez sur la **+**croix directionnelle **↔** pour parcourir les diverses formations.

- Pour changer de tactique, appuyez sur le bouton **L**/bouton **R** pour afficher le menu Tactiques. Placez en surbrillance l'option que vous voulez changer, puis appuyez sur la **+croix directionnelle** **↔** pour l'activer/désactiver.

**CONSEIL EA SPORTS :** La tactique Jeu à trois envoie un demi vers l'avant pour appuyer les avants à l'attaque. La tactique Surnombre augmente le nombre de joueurs de votre équipe dans la zone de punition de vos adversaires, mais elle vous rend vulnérable à l'arrière.

## **ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT**

- Lorsque vous accédez aux éliminatoires/phase finale de la Coupe du Monde de la FIFA 2006, le match est sauvegardé (ou chargé) automatiquement.
- La sauvegarde automatique se fait après chaque match joué (même les matchs simulés).

## **SUPPRESSION**

- Pour supprimer la tournoi courant, accédez à ce mode, sélectionnez **OPTIONS DU TOURNOI** à partir du menu Accueil Coupe du Monde de la FIFA et choisissez **SUPPRIMER**.

## AUTRES MODES DE JEU

**REMARQUE :** La plupart des modes de jeu de *2006 FIFA World Cup* n'ont pas besoin d'explications et ne sont pas expliqués dans ce manuel. Celles qui en ont besoin sont décrites ci-dessous. Reportez-vous à *Trucs et astuces*, p.28 pour obtenir davantage d'informations sur le jeu.

### ÉLIMINATOIRES/PHASE FINALE DE LA COUPE DU MONDE DE LA FIFA 2006

Choisissez l'équipe que vous désirez incarner au courant des matchs à domicile et à l'extérieur des éliminatoires. À la fin d'une longue route, le prix convoité vous attend—la phase finale de la Coupe du Monde. Obtenez le trophée ultime et apportez la Coupe du Monde dans votre pays.

- À l'écran Tirage au sort phase finale Coupe du Monde de la FIFA 2006/Tirage au sort éliminatoires, appuyez sur **SELECT** pour recommencer la tirage au sort (selon chapeaux ou aléatoire). Pour échanger des équipes entre groupes, sélectionnez une équipe en appuyant sur le bouton **A** et sélectionnez une deuxième équipe en appuyant de nouveau sur le bouton **A**, terminant ainsi l'échange. Appuyez sur **START** pour commencer le tournoi.

## **MENU ACCUEIL COUPE DU MONDE DE LA FIFA**

- Commencer le match** Jouer le prochain match à l'horaire.
- Simuler le match** Décider du résultat de votre prochain match automatiquement.
- Options du tournoi** Afficher tous les tableaux des éliminatoires, l'horaire, les résultats récents, les statistiques de performance votre équipe ou sélectionner SUPPRIMER pour enlever ce match de tournoi sauvegardé.
- Gestion de l'équipe** Gérer votre équipe avant le prochain grand match (voir p. 24).
- Paramètres de jeu** Sélectionner vos option de jeu, d'affichage et vos options sonores.

## **MODE MULTIJOUEUR**

Liez-vous à un autre joueur par le biais d'un câble Game Boy® Advance Game Link®. Chaque joueur doit posséder un exemplaire de *2006 FIFA World Cup* pour jouer une partie multijoueur.

# TRUCS ET ASTUCES

## JEU

### PASSE EN PROFONDEUR

Effectuez une passe en profondeur (bouton **L** + bouton **A**) pour permettre à un de vos coéquipiers de courir afin de recevoir le ballon.

### UNE-DEUX

Effectuez une passe une-deux avec un coéquipier (appuyer longuement sur le bouton **B**) pour diriger une passe puis recevoir le ballon d'un mouvement fluide.

### JOUEUR DÉFENSIF SECONDAIRE

Lorsque vos adversaires attaquent votre ligne de fond, appelez rapidement un joueur défensif secondaire pour tenter de remporter le ballon (appuyer longuement sur le bouton **L**).

### CHARGE DU GARDIEN

Lorsque le ballon roule librement dans la surface ou lorsque vous désirez que votre gardien prenne contrôle du ballon, utilisez la fonction de charge du gardien (appuyer longuement sur le bouton **B**).

## **JEU À UNE TOUCHE**

Pour effectuer une passe sur réception, appuyez sur le bouton **B** immédiatement avant de recevoir le ballon. Vous recevrez et passerez le ballon en un seul coup sans que le ballon ne soit immobilisé. Pour effectuer une jeu à une touche, appuyez sur le bouton **A** immédiatement avant de recevoir le ballon. Vous recevrez et passerez le ballon en un seul coup sans que le ballon ne soit immobilisé.

## **GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS**

### **GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS**

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresse ou implicite, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

## **RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS**

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

### **Informations sur la garantie de EA**

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : <http://warrantyinfo.ea.com>

Message enregistré portant sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1900

### **ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA**

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

## **AVIS**

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, Californie 94063-9025.

## SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

**Courriel et Internet :** Pour accéder directement à nos connaissances techniques : [fr-support@ea.com](mailto:fr-support@ea.com) (en français), <http://support.ea.com> (en anglais)

**Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-4322, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.**

**Adresse postale :** Electronic Arts Technical Support  
P.O. Box 9025  
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En **Australie :**

Electronic Arts Pty. Ltd.  
P.O. Box 432  
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni :**

Electronic Arts Ltd.  
P.O. Box 181  
Chertsey, KT16 0YL, UK  
Téléphone : (0870) 243-2435.  
<http://eauk.custhelp.com>

En **Australie :** Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

**Photographie de la couverture de l'emballage :** Getty Images et Cleva Media

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS et le logo de EA SPORTS sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Produit sous licence officielle. © L'emblème officiel, les mascottes officielles de la Coupe du Monde de la FIFA, Allemagne 2006<sup>MC</sup> et le trophée de la Coupe du Monde de la FIFA<sup>MC</sup> sont protégés par droit d'auteur et sont des marques de commerce de la FIFA. Tous droits réservés. Fabriqué sous licence par Electronic Arts Inc. Fabriqué aux États-Unis. Le nom et l'image des joueurs sont utilisés en vertu de la licence accordée par la FIFA, la Fédération internationale des joueurs de football professionnels (FIFPro) et les équipes nationales. Tous les produits commandités, les noms d'entreprises, les marques et les logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA SPORTS<sup>MD</sup> est une marque de Electronic Arts<sup>MD</sup>.

## **RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS**

La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des mécanismes de copie non autorisés, ni des accessoires non brevetés. L'utilisation de tels mécanismes annulera votre garantie de produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou agent autorisé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou perte causés par l'utilisation de tels mécanismes.

Si l'utilisation d'un tel mécanisme causait le bris de votre logiciel, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et initiez de nouveau le mode normal de jeu. Si vous n'utilisez pas ce type de mécanisme et que votre appareil cesse de fonctionner, veuillez contacter le Service à la clientèle ou de soutien technique de l'éditeur du jeu.

Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent manuel et tout autre document imprimé accompagnant ce logiciel sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

**Proof of Purchase / Preuve d'achat**

*2006 FIFA World Cup™*

1520205



ELECTRONIC ARTS INC.  
209 REDWOOD SHORES PARKWAY  
REDWOOD CITY, CA 94065

1520205  
PRINTED IN USA.